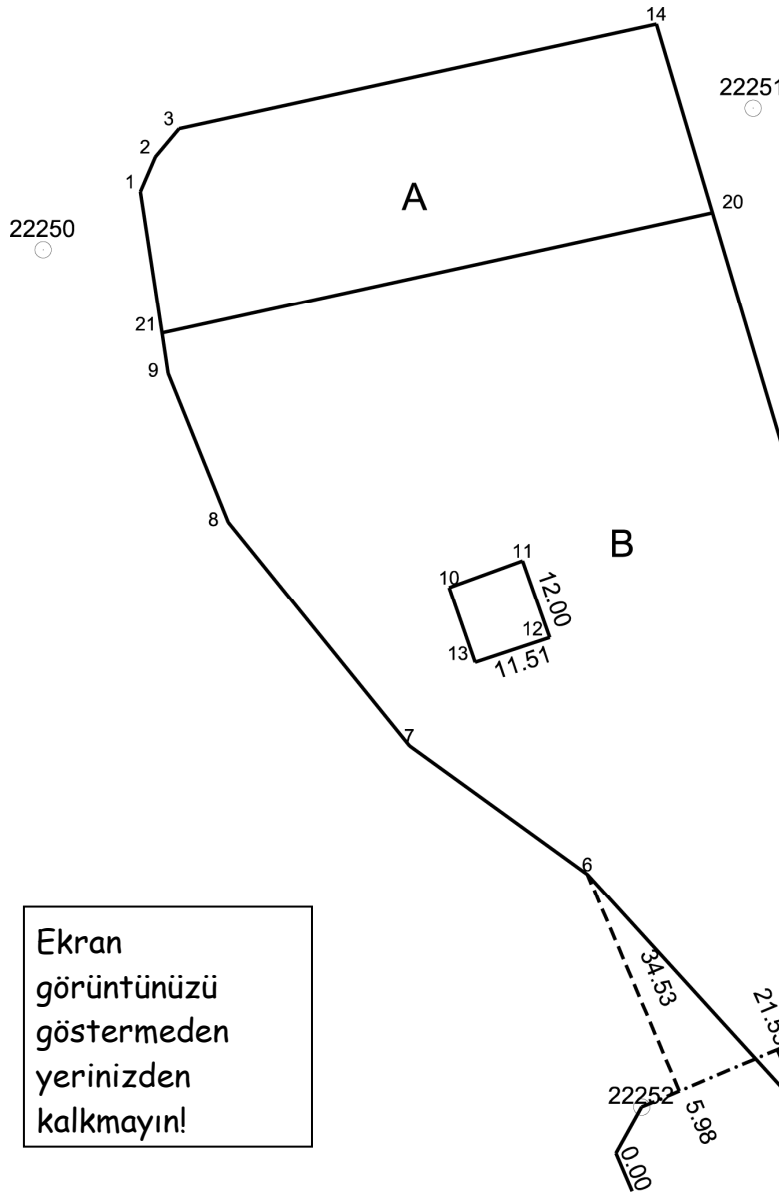


Kroki ve Nokta Koordinatları

Nok . No	Y _{YEREL}	X _{YEREL}	Y _{ÜLKE}	X _{ÜLKE}
P. 22250	30001.67	27065.81	571335.88	4117326.96
P. 22251	30105.69	27086.59	571439.78	4117347.72
P. 22252	30089.37	26939.79	571423.46	4117200.92
P. 22253	30141.09	26961.71	571475.17	4117222.82
1			571350.10	4117335.46
3			571355.78	4117344.75
4			571470.74	4117208.13
5			571447.14	4117200.27
12			571410.00	4117269.85
20			571433.82	4117332.36
21			571353.27	4117314.67

Bilgisayar: LAB_____

NN	Z	Öğrenciler tarafından doldurulmayacaktır!	
1	100.212	5	
4	102.238	5	EKRAN (20)
5	103.173	5	
14	106.139	5	
21	101.013	5	
NN	Mesafe	5	
14-20	28.92	5	TOPLAM
6-12	35.24	5	ÜLKE sist.
¹ m ₀	0.022	5	Projeksiyon 3°TM
F (m ²)		5	D.O.M. 30°
B	7898.646	5	Datum ITRF

¹ Afın dönüşüm sonucu bulunan ortalama hata

Adı ve Soyadı	
Öğrenci No	
İmza	

- Krokiye görülen çizimi yerel sistemde yapın.
- A parseline alanı 2300m² olacak şekilde 3-14 kenarına paralel oluşturun.
- Kağıdın arkasında bulunan noktaları proje ekleyerek bu noktalarla üçgen model oluşturun.
- Kotu olmayan noktaların kotlarını belirleyin.
- Çizimi, yukarıdaki işlemlerden sonra ülke sistemine dönüştürün. Projeksiyon bilgilerini dönüşümden sonra tanımlayın.
- İstenen tüm değerleri ülke sistemine dönüşümden sonra sorgulayıp yazın.

Kutupsal Ölçüler

Durulan	Bakılan	Yatay Aç	Uzaklık
P.22250	P.22251	0.0000	106.05
	1	378.3003	16.59
	2	368.5178	21.35
	3	366.1553	26.71
	7	72.2032	90.61
	8	74.6808	48.44
	9	62.3741	25.84
	10	56.8621	77.51
	11	49.3116	83.84
	13	61.2402	87.70
	14	390.0511	95.72

Sayısal Arazi Modeli için Gerekli Noktalar

NN	Y	X	Z
100	30097.38	27115.07	107.01
101	30008.37	27093.23	99.01
102	29999.21	27052.44	99.02
103	30048.56	27052.90	104.02
104	30122.58	27053.60	103.02
105	30049.08	26991.20	101.00
106	30098.44	26991.67	100.05
107	30147.79	26992.12	101.00
108	30098.97	26929.96	104.07
109	30148.31	26930.43	103.00